**Flow-chart**

**eseguire le esercitazioni su : draw.io e salvare i flowchart creati**

**Esercizio 1**

Per controllare il livello dell’olio nel motore è necessario aprire il cofano e, dopo aver individuato l’asta indicatrice, estrarla, pulirla e riporla; quindi estrarla nuovamente per effettuare la verifica del livello.

Se tale livello è inferiore al minimo, si inserisce l’asta nell’alloggiamento, si svita il tappo e si aggiunge un po’ d’olio, alternando successivi controlli finché si raggiunge una situazione soddisfacente. Quindi si ripone l’asta e si chiudono il tappo e il cofano dell’auto.

**Esercizio 2**

Si descriva la procedura per la preparazione di una pizza margherita.

Dopo essersi procurati la ricetta della pizza ci si procura tutto il necessario, quindi si preparano la pasta e gli ingredienti. Si accende il forno, si stende la pasta e la si farcisce con pomodoro e mozzarella.

Quando il forno è alla temperatura giusta, si inforna la pizza e si attende la cottura. Quando la pizza è cotta, si estrae dal forno, si taglia e si mangia!

**Esercizio 3**

Dato in input un numero, calcolarne il cubo se è maggiore di 0, il quadrato in caso contrario.

**Esercizio 4**

Data in input una figura, se la figura è un quadrato, calcolare l’area, se la figura è un rettangolo, calcolare sia area che perimetro.

**Esercizio 5**

Realizzare un algoritmo che risolve il seguente problema:

Ricevuto come input il prezzo P di un prodotto si deve:

* Se P<10 euro non applicare nessuna tassa
* Se 10<=P<100 euro applicare una tassa del 16%
* Se P>=100 euro applicare una tassa del 21%

Infine, visualizzare il prezzo finale del prodotto tasse incluse.

**Esercizio 6**

Scrivere un algoritmo che dato un numero, stampi quest'ultimo solo quando è dispari

**Esercizio 7**

scrivere l'algoritmo che risolva il seguente problema: dati tre numeri, stabilire quale tra di essi è il maggiore.

**Esercizio 8**

Si progetti un algoritmo per automatizzare la spesa in un supermercato. Il terminale deve contare il numero di prodotti messi nel carrello fino a quando non viene superata la soglia di100€.

Non appena quella soglia viene superata il programma termina e stampa a video il numero totale di prodotti acquistati e la spesa totale (NON IMPORTA DI QUANTO SI SUPERI LA SOGLIA, L'IMPORTANTE è CHE APPENA SUPERATA VENGANO RESTITUITI IN OUTPUT LA SPESA TOTALE E IL NUMERO DI PRODOTTI ACQUISTATI).

**Esercizio 9**

creare un algoritmo che controlli se un numero "x" in input è un numero primo, se è primo stampare a video " *è un numero primo*", altrimenti stampare " *non è un numero primo”*